Лекция 6

Чертежи:

* Алгоритм функционирования
* Структура БД
* Структура программы
* Структура пользовательского интерфейса (экранные формы)

Технология MVC

Концепция MVC была предложена впервые в smartTalk.

Уровни реализации:

* Компонентный. Уровень фреймворка
* Уровень приложение.

Достоинства:

* Присоединение к одному виду разных котроллеров

В Java существует библиотека AWT, но она не имеет популярности из-за тяжеловестных компонентов и из-за сложности верстки. В настоящее время используется Swing, которая исправила недостатки AWT.

Swing входит в состав JFC (Java Foundation Classes). Устроена в соотвествии с технологие MVC. В нем используется концепция Look and Feel, они определяют внешний вид приложения и его функционирование. В соответствии с MVC используются 2 типа элементов: компоненты и контейнеры. AwT использует возможности ОС, поэтому можно делать только прямоугольные элементы, а в Swing возможно реализовать компоненты разных форм.

Layout – менеджер компоновки:

* BorderLayout. Представляет окно приложения как 5 областей.
* FlowLayout. Размещает компоненты слево-направо сверху-вниз
* GridLayout. Представляет в виде таблицы
* GridBagLayout. Таблица с настройкой ячейки
* BoxLayout. Массив коробок
* CardLayout.
* SpringLayout